

# VRAIGYM. AI-Powered virtual training environment for collaborative robotic

**Consortio:** Fundacion Virtualware Labs; i3B; Universidad de Deusto

**Tecnología:** Industria & Consumo; Inteligencia Artificial

## Descripción general:

El objetivo del proyecto VRAIGYM es explorar los fundamentos del diseño de entornos de entrenamiento de realidad virtual con sistemas de inteligencia artificial integrados en los que operarios humanos y robots colaborativos puedan llevar a cabo sesiones de trabajo y entrenamiento conjunto de manera virtual, segura, económica y con ágil configuración y despliegue. Este tipo de entornos permitiría a los robots colaborativos “entrenarse” bajo circunstancias y contextos variados para aprender a reaccionar convenientemente ante situaciones a las que pueden enfrentarse en su labor diaria con operarios humanos cuando se despliegan en los entornos reales, y mitigar así los problemas derivados de situaciones poco comunes

**Programa:** Elkartek (KK-2020/00065)

**Duración:** 10 meses (2020 – 2021)

**Presupuesto global proyecto:** 73.348,00€

**Presupuesto Grupo Ayesa:** 20.350,00€

**ACTUACIÓN COFINANCIADA POR EL DEPARTAMENTO DE DESARROLLO ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD Y MEDIO AMBIENTE DE GOBIERNO VASCO Y DE LA UNIÓN EUROPEA A TRAVÉS DEL FONDO EUROPEO DE DESARROLLO REGIONAL (FEDER)**



# VRAIGYM. AI-Powered virtual training environment for collaborative robotic

**Consortio:** Fundacion Virtualware Labs; i3B; Universidad de Deusto

**Tecnología:** Industria & Consumo; Inteligencia Artificial

## Rol de Ayesa:

El **Instituto Iberoamericana de Innovación (i3B)** participa en el proyecto VRAIGYM como socio tecnológico especializado en inteligencia artificial e Industria 4.0. Se trata de un centro de investigación aplicada del Grupo Iberoamericana formado por 75 investigadores, con un equipo específico de 10 personas con amplia experiencia en tratamiento inteligente de información y técnicas de IA (sistemas expertos, semántica, análisis de señales). En el proyecto, i3B orienta su participación a la **investigación industrial de tecnologías y servicios para la generación de sistemas de interacción avanzados entre humanos y robots colaborativos**, centrándose en la mejor comprensión del comportamiento de los operadores humanos en entornos virtuales; esto se alinea con su línea estratégica de Industria 4.0, área en la que ya acumulaba experiencia previa a través de proyectos como Cogniplant, HiperForm e Idev4.0, y donde esperaba publicar 1 o 2 artículos científicos de referencia como resultado del proyecto.

