

# Buru(t)sen. Uso de la neurociencia y herramientas implícitas para la determinación de la respuesta del consumidor para diseñar nuevas experiencias sensoriales en el mundo de la alimentación

**Consortio:** Basque Culinary Center Fundazioa; Ibermatica; Be Food Lab

**Tecnología:** Administración Digital & Salud; Inteligencia Artificial

## Descripción general:

El proyecto tiene como objetivo principal generar y desarrollar conocimiento sobre la relación entre la respuesta implícita (neuronal y fisiológica) y explícita a diferentes propiedades sensoriales de nuevos alimentos, así como a conceptos relacionados con salud y sostenibilidad en los mismos.

Este conocimiento se obtendrá a través del desarrollo y evaluación de snacks elaborados con frutas y verduras deshidratadas, que servirán de producto piloto sobre el que generar conocimiento relativo al impacto que diferentes atributos tienen sobre la aceptación y elección de un alimento

**Programa:** Proyectos de I+D+i en los sectores agrario alimentario y pesquero

**Duración:** 16 meses (2020 – 2021)

**Presupuesto global proyecto:** 169.550,00 €

**Presupuesto Grupo Ayesa:** 81.384,00 €

**ACTUACIÓN COFINANCIADA POR EL DEPARTAMENTO DE DESARROLLO ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD Y MEDIO AMBIENTE DE GOBIERNO VASCO Y DE LA UNIÓN EUROPEA A TRAVÉS DEL FONDO EUROPEO DE DESARROLLO REGIONAL (FEDER)**



Europar Batasuna  
Unión Europea

Fondo Europeo de  
Desarrollo Regional (FEDER)  
"Una manera de hacer Europa"

Eskualde Garapenerako  
Europar Funtza (EGEF)  
"Europa egileko modu bat"



# Buru(t)sen. Uso de la neurociencia y herramientas implícitas para la determinación de la respuesta del consumidor para diseñar nuevas experiencias sensoriales en el mundo de la alimentación

**Consortio:** Basque Culinary Center Fundazioa; Ibermática; Be Food Lab

**Tecnología:** Administración Digital & Salud; Inteligencia Artificial

## Rol de Ayesa:

Ibermática investiga nuevas técnicas para predecir el comportamiento del consumidor mediante señales fisiológicas y dispositivos no invasivos, avanzando en el desarrollo de sistemas capaces de convertir la actividad cerebral en respuestas digitales, impulsando así nuevas formas de interacción entre personas y tecnología.

Participa a lo largo de todo el proyecto, pero su papel principal se centra en la parte tecnológica y de análisis de datos.

Colabora en la gestión y ejecución general, así como en el diseño de los experimentos y recogida de datos junto al resto de socios. Sin embargo, su contribución clave está en el desarrollo del sistema central de datos y análisis, donde diseña la base de datos, procesa señales fisiológicas (como EEG) y desarrolla algoritmos para identificar patrones de comportamiento del consumidor.

Además, Ibermática participa en el ajuste y mejora del experimento, aplicando los resultados obtenidos, y también en la validación final y la difusión del proyecto.

